

# Règles

- Case 2 : rejouer
- Case 4 : avancer du nombre de cases indiquées par les dés
- Case 6 : faire deviner le titre d'une musique (chanson ou morceau) en le mimant
- Case 9 : reculer du nombre de cases indiquées par les dés
- Case 12 : rejouer
- Case 14 : avancer du nombre de cases indiquées par les dés
- Case 18 : reculer du nombre de cases indiquées par les dés
- Case 19 : reproduire tous les sons de ta cuisine
- Case 21 : rejouer
- Case 23 : reculer du nombre de cases indiquées par les dés
- Case 27 : fait le son d'une oie fâchée et mimer sa démarche
- Case 29 : rejouer
- Case 31 : imite trois chants d'oiseaux
- Case 32 : reculer du nombre de cases indiquées par les dés
- Case 34 : rejouer
- Case 36 : avancer du nombre de cases indiquées par les dés
- Case 41 : avancer du nombre de cases indiquées par les dés
- Case 42 : chante ta chanson préférée
- Case 44 : rejouer
- Case 49 : reculer du nombre de cases indiquées par les dés
- Case 51 : Sur un tambour, une table, un saladier ou une boîte en plastique, jouer un dialogue musical avec la personne de ton choix pendant 90 secondes
- Case 54 : avancer du nombre de cases indiquées par les dés
- Case 56 : rejouer
- Case 58 : aïe ! fin de la partie !
- Case 60 : reculer du nombre de cases indiquées par les dés
- Case 63 : cette case doit être atteinte avec le nombre exact de points